



DECISION N° 2022-930

**Convention de mise à disposition**  
**Ville de PERPIGNAN / Association TAI Self Défense**  
**Maison pour Tous Firmin Bauby - 11 rue Nature**  
**PERPIGNAN**

Direction Mairies de Quartier et GRU  
Mairie Quartier EST

Le Maire,

- Vu l'article L. 2122.22 du Code Général des Collectivités Territoriales relatif aux délégations de pouvoir susceptibles d'être consenties au Maire par le Conseil Municipal,
- Vu les articles L. 2122-23 et L. 2122-18 relatifs aux subdélégations susceptibles d'être consenties par le Maire aux adjoints et/ou conseillers municipaux,
- Vu la délibération du Conseil Municipal en date du 03 juillet 2020 donnant délégation de pouvoir au Maire pour les matières énumérées à l'article L 2122-22 du Code Général des Collectivités Territoriales,
- Vu l'arrêté du Maire en date du 16 juillet 2020 portant subdélégation de signature à Mme Patricia FOURQUET, Adjoint au Maire,
- Considérant que l'Association TAI Self Défense a sollicité la mise à disposition d'une salle polyvalente située dans la Maison pour Tous Firmin Bauby, 11 rue Nature.

**DECIDE**

ARTICLE 1 : La Ville de PERPIGNAN met à disposition de l'Association TAI Self Défense une salle polyvalente située dans la Maison pour Tous Firmin Bauby, 11 rue Nature à Perpignan, pour développer et enseigner la méthode de défense à mains nues.

ARTICLE 2 : Cette convention est conclue pour la période du 01 septembre 2022 au 30 juin 2023 en fonction d'un planning d'occupation arrêté par la Mairie de Quartier Est.

ARTICLE 3 : La convention est consentie à titre gratuit. Les abonnements et consommations électricité et eau sont à la charge de la Ville.

ARTICLE 4 : Le Directeur Général des Services sera chargé de l'exécution de la présente décision qui sera portée à la connaissance du Conseil Municipal.

Fait à Perpignan, le 22 SEP. 2022

ID Télétransmission : 066-216601369-20220922-157438-AU-1-1

Accusé reçu le : 22 SEP. 2022

Affiché le : 22 SEP. 2022

Mme Patricia FOURQUET, Pour le Maire par subdélégation l'Adjoint

